

Totalizator Sportowy

Spółka z o.o.

REGULAMIN

GRY LICZBOWEJ

KENO

(tekst jednolity)

Warszawa, 2019 r.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Na podstawie niniejszego regulaminu Totalizator Sportowy Spółka z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Targowej 25, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 7411, NIP 525-00-10-982, o kapitale zakładowym w wysokości 279.142.000 zł, zwana dalej TS, organizuje na obszarze całego kraju grę liczbową KENO typu keno, zwaną dalej „grą KENO” lub „KENO”.
2. KENO polega na zawarciu przez grającego zakładu zgodnie z postanowieniami § 3, § 4, § 5 ust. 6 i 7, § 6, § 7 oraz § 8 niniejszego regulaminu, przeprowadzeniu przez TS losowania 20 liczb ze zbioru liczb od 1 do 70 oraz wypłacie stwierdzonej wygranej.
3. W grze KENO mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 18 lat.
4. W przypadku wątpliwości co do wieku uczestnika gry KENO, osoba sprzedająca kupony jest upoważniona do żądania okazania dokumentu potwierdzającego tożsamość i wiek uczestnika gry.
5. Zawierającym zakład nie może być osoba, wobec której sąd orzekł zakaz uczestnictwa w grach hazardowych.
6. Niniejszy regulamin określa warunki organizacji i uczestnictwa w grze KENO.
7. Warunki organizacji i uczestnictwa w grze KENO przez sieć Internet określa niniejszy regulamin, Regulamin odpowiedzialnej gry w zakresie gier liczbowych oraz loterii pieniężnych urządzanych przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o. przez sieć Internet oraz szczegółowe zasady korzystania z internetowego systemu sprzedaży, o których mowa w § 5 ust. 8.

§ 2

1. Zawieranie zakładów KENO odbywa się w terminach ustalonych przez TS i podanych do publicznej wiadomości.
2. Zmiany terminów zawierania zakładów KENO podawane są w terminach ustalonych przez TS i podanych do publicznej wiadomości co najmniej na 3 dni przed ich wprowadzeniem.
3. TS uprawniony jest do podjęcia decyzji o zakończeniu organizacji gry KENO, co zobowiązany jest podać do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed ustalonym terminem zakończenia organizacji gry.

SZCZEGÓŁOWE WARUNKI I ZASADY GRY
PRZYSTĄPIENIE DO GRY I ZAWARCIE ZAKŁADU

§ 3

1. Przystąpienie do KENO następuje w punkcie sprzedaży lub przez sieć Internet.
2. Dokonanie czynności wymienionych w § 4 oraz § 5 równoznaczne jest z wyrażeniem przez grającego zgody na warunki organizacji i uczestnictwa w KENO określone niniejszym regulaminem, a w przypadku gry przez sieć Internet także Regulaminem odpowiedzialnej gry w zakresie gier liczbowych oraz loterii pieniężnych urządzanych przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o. przez sieć Internet oraz szczegółowymi zasadami korzystania z internetowego systemu sprzedaży, o których mowa w § 5 ust. 8.

§ 4

1. Przystąpienie do KENO w punkcie sprzedaży następuje poprzez złożenie przez grającego dyspozycji określonej w § 6 ust. 1, 2, 3 i 7, wpłacenie odpowiedniej stawki za każdy zakład i dokonanie 25% dopłaty do stawki.
2. Po dokonaniu czynności wymienionych w ust. 1 grający otrzymuje kupon, o którym mowa w § 8.
3. W wybranych punktach sprzedaży możliwe jest złożenie wyłącznie dyspozycji określonej w § 6 ust. 2, z zastrzeżeniem, że dyspozycja ta może zostać złożona wyłącznie metodą chybił trafił.

§ 5

1. W KENO przez sieć Internet mogą brać udział tylko grający zarejestrowani w internetowym systemie sprzedaży, o którym mowa w ust. 8.
2. W celu prawidłowej rejestracji grający musi wypełnić formularz rejestracyjny dostępny w internetowym systemie sprzedaży, o którym mowa w ust. 8, i podać m.in. następujące dane:
 - 1) imię i nazwisko;
 - 2) numer PESEL;
 - 3) adres zamieszkania;
 - 4) adres poczty elektronicznej;
 - 5) numer rachunku bankowego;
 - 6) serię i numer dokumentu tożsamości;
 - 7) numer telefonu kontaktowego;oraz potwierdzić, że ma ukończone 18 lat.
3. Zakończenie procesu rejestracji wymaga weryfikacji danych grającego w zakresie

podanego imienia i nazwiska oraz wieku. W przypadku pozytywnej weryfikacji następuje zakończenie procesu rejestracji i utworzenie konta gracza.

4. Szczegółowe zasady rejestracji, weryfikacji danych gracza oraz posiadania konta gracza w internetowym systemie sprzedaży, o którym mowa w ust. 8, określone są w Regulaminie odpowiedzialnej gry w zakresie gier liczbowych oraz loterii pieniężnych urządzanych przez Totalizator Sportowy Sp. z o.o. przez sieć Internet, jak również w szczegółowych zasadach korzystania z internetowego systemu sprzedaży, o których mowa w ust. 8.
5. Warunkiem przystąpienia do KENO przez sieć Internet jest posiadanie przez gracza środków na koncie gracza wystarczających do wpłacenia stawki i dokonania dopłaty do stawki, o których mowa w ust. 6.
6. Przystąpienie do KENO przez sieć Internet następuje poprzez złożenie dyspozycji określonej w § 6 ust. 1, 2, 3 i 7, wpłacenie odpowiedniej stawki za każdy zakład i dokonanie 25% dopłaty do stawki.
7. Po dokonaniu czynności wymienionych w ust. 6 gracz otrzymuje kupon, o którym mowa w § 8.
8. Możliwość zawierania zakładów przez sieć Internet wraz ze szczegółowymi zasadami korzystania z internetowego systemu sprzedaży TS wprowadza w terminie określonym przez TS i podanym do publicznej wiadomości co najmniej na 2 dni przed jej wprowadzeniem.

§ 6

1. W KENO gracz określa ilość typowanych liczb (od 1 do 10).
2. Gracz w każdym zawierającym zakładzie typuje określoną zgodnie z ust. 1 ilość liczb ze zbioru od 1 do 70 lub zleca dokonanie losowego wyboru tych liczb metodą chybił trafił.
3. Gracz określa krotność stawki za zakład.
4. Krotności stawki, na jakie można zawierać zakłady, są ustalane przez TS.
5. Zmiana możliwych krotności stawki, o których mowa w ust. 4, jest podawana do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem.
6. Gracz może zawrzeć zakład na jedno lub większą liczbę losowań. Zakład zawarty na więcej niż jedno losowanie to zakład wielolosowaniowy.
7. Gracz określa liczbę kolejno po sobie następujących losowań, dla których zawarty zakład pozostaje ważny.
8. Liczba kolejno następujących po sobie losowań, na które można zawierać zakłady wielolosowaniowe, jest ustalana przez TS.

9. Zmiana liczby losowań, o której mowa w ust. 8, jest podawana do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem.
10. Zakłady KENO ważne na dane losowanie grający może zawierać do momentu rozpoczęcia danego losowania KENO.
11. Grający nie może zawrzeć zakładu KENO po ostatnim losowaniu KENO w danym dniu.

§ 7

1. Zawarcie zakładu KENO następuje z chwilą wniesienia opłaty za każdy zakład określony w § 6 ust. 2 z uwzględnieniem zadeklarowanej przez grającego zgodnie z § 6 ust. 3 krotności stawki za zakład.
2. Zawarcie zakładu wielolosowaniowego KENO następuje z chwilą wpłacenia kwoty stanowiącej iloczyn liczby losowań, na które zakład jest zawierany zgodnie z § 6 ust. 7, i opłaty określonej w ust. 1.
3. Zawarcie każdego zakładu, o którym mowa w ust. 1-2, zapisywane jest w centralnym systemie sprzedaży.

§ 8

Dowodem udziału w KENO jest wyłącznie kupon.

OPLATA ZA JEDEN ZAKŁAD

§ 9

1. Stawka za jeden zakład w KENO ustalana jest przez TS i podawana do publicznej wiadomości.
2. Zmiana ustalonej stawki za jeden zakład w KENO podawana jest przez TS do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem.
3. Do stawki, o której mowa w ust. 1, grający dokonuje dopłaty w wysokości 25% stawki.
4. TS może wprowadzić stawkę promocyjną za określoną liczbę zakładów, liczbę losowań lub wielokrotności stawki. Informacja o promocyjnym cenniku zakładów oraz czasie trwania promocji ustalana jest przez TS i podawana do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem.

LOSOWANIE WYNIKÓW GRY

§ 10

1. Losowanie wyników KENO przeprowadza się w terminie i czasie ustalonym przez TS i podanym do publicznej wiadomości.

2. Zmiana ustalonego terminu losowania wyników KENO podawana jest przez TS do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem.
3. W przypadku zawarcia przez grającego zakładu na jedno losowanie KENO, zakład taki bierze udział w najbliższym losowaniu KENO oznaczonym numerem na kuponie, z zastrzeżeniem § 11.
4. W przypadku zawarcia przez grającego zakładu wielolosowaniowego losowania wyników dla tego zakładu następują zgodnie z zadysponowaną przez grającego liczbą losowań, począwszy od najbliższego losowania KENO oznaczonego pierwszym numerem znajdującym się na kuponie, a skończywszy na losowaniu KENO oznaczonym drugim numerem znajdującym się na kuponie, z zastrzeżeniem § 11.

§ 11

1. Jeżeli losowanie wyników KENO nie może się odbyć wskutek zaistnienia siły wyższej bądź awarii urządzenia losującego przed lub w trakcie losowania, informację o niniejszym fakcie podaje się do publicznej wiadomości, niezwłocznie po przesunięciu terminu losowania, bądź w najbliższym możliwym terminie.
2. Jeżeli w sytuacji, o której mowa w ust. 1, został przez grającego zawarty zakład na jedno losowanie KENO, zakład taki pozostaje ważny i bierze udział w najbliższym losowaniu KENO oznaczonym numerem na kuponie.
3. Jeżeli w sytuacji, o której mowa w ust. 1, zawarty zakład jest zakładem wielolosowaniowym, bierze on udział w zgodnej z zadysponowaną przez grającego liczbie losowań, począwszy od najbliższego losowania KENO oznaczonego pierwszym numerem znajdującym się na kuponie, a skończywszy na losowaniu KENO oznaczonym drugim numerem znajdującym się na kuponie.

§ 12

Losowanie wyników KENO przeprowadzane jest za pomocą urządzenia losującego, posiadającego poświadczenie rejestracji wydane przez wyznaczonego naczelnika urzędu celno-skarbowego.

§ 13

Kontrolę nad prawidłowym przebiegiem gry KENO sprawuje Komisja Kontroli Gier i Zakładów, której członkowie posiadają świadectwo zawodowe wydane przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych lub zaświadczenie o odbyciu szkolenia z zakresu przepisów o grach hazardowych i regulaminów urządzanych gier.

§ 14

Niezwłocznie po przeprowadzeniu losowania wyników KENO ustala się liczbę wygranych w każdym stopniu.

§ 15

Wyniki losowania KENO TS podaje do publicznej wiadomości niezwłocznie po każdym losowaniu KENO.

USTALANIE WYGRANYCH

§ 16

1. W grze KENO ustanawia się wygrane pieniężne.
2. Wygrane i wysokość wygranych w KENO określa TS i podaje do publicznej wiadomości w formie tabel zawierających kwoty wypłacane przy trafieniu w zakładzie za pojedynczą stawkę określonych ilości liczb (od 0 do 10) przy określonych ilościach typowanych liczb (od 1 do 10), z zastrzeżeniem przypadków, o których mowa w ust. 6 i 7.
3. W przypadku wystąpienia warunków opisanych w ust. 6 i 7 wysokość wygranych w KENO podana zostanie do publicznej wiadomości po danym losowaniu.
4. Zmiana wygranych i wysokości wygranych w KENO w zależności od ilości typowanych oraz trafionych liczb dla zakładu opłaconego pojedynczą stawką podawana jest przez TS do publicznej wiadomości na co najmniej 3 dni przed jej wprowadzeniem, z zastrzeżeniem ust. 3.
5. W przypadku opłacenia przez grającego wielokrotności stawki za zakład, wygraną o której mowa w ust. 2, mnoży się odpowiednio przez liczbę krotności.
6. W przypadku gdy w danym losowaniu dla trafionych 10 z 10 typowanych liczb stwierdzona łączna kwota na wygrane przekroczy kwotę 20.000.000 (dwadzieścia milionów) złotych, wysokość wygranych oblicza się jako iloraz 20.000.000 (dwadzieścia milionów) złotych przez liczbę zakładów, w których stwierdzono wygrane za trafienie 10 z 10 typowanych liczb, z uwzględnieniem krotności stawki dla tych zakładów.
7. W przypadku gdy w danym losowaniu dla trafionych 9 z 9 typowanych liczb stwierdzona łączna kwota na wygrane przekroczy kwotę 8.000.000 (osiem milionów) złotych, wysokość wygranych oblicza się jako iloraz 8.000.000 (osiem milionów) złotych przez liczbę zakładów, w których stwierdzono wygrane za trafienie 9 z 9 typowanych liczb, z uwzględnieniem krotności stawki dla tych zakładów.
8. Wygrane obliczone zgodnie z ust. 6 - 7 zaokrągla się do 0,10 zł w górę.

WYPŁATA WYGRANYCH

§ 17

1. Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranych wynosi 50 (pięćdziesiąt) złotych z kuponu.
2. Wypłata wygranych do 50 (pięćdziesięciu) złotych z kuponu odbywa się w wybranych punktach sprzedaży, w tym we wszystkich kolekturach, i Oddziałach TS albo elektronicznie w przypadku gry przez sieć Internet.
3. Wypłata wygranych w wysokości wyższej niż 50 (pięćdziesiąt) złotych odbywa się w miejscach i w sposób ustalony przez TS, z zastrzeżeniem ust. 4 i 5. Informacje te podawane są do publicznej wiadomości.
4. W przypadku wygranych uzyskanych z zakładów zawartych przez sieć Internet w wysokości poniżej kwoty określonej przez TS i podanej do publicznej wiadomości wypłata wygranej jest dokonywana poprzez przypisanie wartości wygranej do konta gracza.
5. W przypadku wygranych uzyskanych z zakładów zawartych przez sieć Internet w wysokości nie niższej niż kwota określona przez TS i podana do publicznej wiadomości, wypłata wygranej dokonywana jest przelewem na rachunek bankowy grającego przypisany do konta gracza w momencie złożenia przez grającego w Oddziale TS dyspozycji wypłaty wygranej.
6. Grający jest informowany o uzyskaniu każdej wygranej z zakładów zawartych przez sieć Internet.
7. Wypłata wygranych odbywa się w dniu losowania lub w okresie do 30 (trzydziestu) dni liczonym od dnia następującego po dniu losowania.
8. TS może w umowie agencyjnej powierzyć innemu podmiotowi wypłatę wygranych w kwocie niższej niż 2.280 (dwa tysiące dwieście osiemdziesiąt) złotych, z wyłączeniem wypłaty wygranych uzyskanych z zakładów zawartych przez sieć Internet.

§ 18

1. W grze KENO wygrane wypłaca się wyłącznie za zwrotem kuponu, z zastrzeżeniem § 17 ust. 4 i 5.
2. Nie dokonuje się wypłat wygranych na podstawie kuponu, którego autentyczności nie można stwierdzić, lub też kuponu nieposiadającego pełnych informacji słownych i liczbowych określonych w § 22. W razie utraty lub zniszczenia kuponu grającemu nie przysługują żadne roszczenia wobec TS.

3. TS nie ma obowiązku badania uprawnień okaziciela kuponu, może jednak wstrzymać wypłatę wygranej na okres nie przekraczający 30 dni, jeżeli zachodzą wątpliwości, co do uprawnień okaziciela do rozporządzania kuponem lub też kompletności i czytelności zapisów na kuponie. W przypadku nieuzasadnionego wstrzymania wypłaty wygranej TS obowiązany jest zapłacić odsetki ustawowe za opóźnienie za okres wstrzymania wypłaty.

§ 19

Grający - w przypadku zawierania zakładów przez sieć Internet - odpowiada za prawdziwość i poprawność wszystkich swoich danych przekazanych w czasie rejestracji i zobowiązany jest do dokonania ich aktualizacji w przypadku gdy ulegną one zmianie.

§ 20

1. TS jest obowiązany, na żądanie uczestnika gry KENO, wystawić imienne zaświadczenie o uzyskanej przez niego wygranej.
2. Zaświadczenie może być wystawione najpóźniej w dniu następującym po dniu, w którym uzyskano wygraną lub po dniu, w którym nastąpiła wypłata wygranej.
3. TS prowadzi ewidencję zaświadczeń oraz przechowuje odpisy wydanych zaświadczeń przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym uzyskano wygraną lub nastąpiła wypłata wygranej.

§ 21

1. TS prowadzi ewidencję wypłaconych wygranych, których wartość wynosi co najmniej 2.280 (dwa tysiące dwieście osiemdziesiąt) złotych.
2. Warunkiem odbioru wygranej wynoszącej co najmniej 2.280 (dwa tysiące dwieście osiemdziesiąt) złotych jest uprzednie podanie przez uczestnika gry danych w celu ewidencji wygranej.
3. W ewidencji, o której mowa w ust. 1 umieszcza się:
 - a) dane osoby wygrywającej (imię i nazwisko, rodzaj i numer dokumentu potwierdzającego tożsamość, numer PESEL, a w przypadku braku numeru PESEL – adres zamieszkania, datę urodzenia i obywatelstwo);
 - b) wartość wypłaconej wygranej;
 - c) datę wypłaty.
4. Wysokość wygranej albo przegranej w grze KENO stanowi tajemnicę jej uczestnika, do przestrzegania której jest zobowiązany TS. Informacje o wysokości wygranej albo przegranej TS ujawni wyłącznie w przypadkach przewidzianych przepisami prawa.

INNE PRAWA I OBOWIĄZKI

§ 22

1. W przypadku gry w punkcie sprzedaży grający obowiązany jest sprawdzić przy odbiorze kuponu, czy kupon jest zgodny z wydaną przez niego dyspozycją, to jest czy:
 - a) wydrukowane są na nim wytypowane liczby oraz czy zawiera on prawidłową liczbę zakładów,
 - b) zawiera wskazanie krotności opłaconej stawki,
 - c) zawiera właściwą ilość losowo typowanych liczb - przy zawieraniu zakładów metodą chybił trafił oraz czy zawiera on prawidłową liczbę zakładów,
 - d) liczba losowań, na którą zawarty zakład pozostaje ważny, jest zgodna z dyspozycją grającego,
 - e) posiada czytelne wszystkie zapisy słowne i liczbowe oraz wydrukowany numer identyfikacyjny i kod paskowy.
2. W przypadku gry przez sieć Internet, grający obowiązany jest sprawdzić czy wydawana przez niego dyspozycja:
 - a) zawiera wytypowane liczby oraz czy zawiera prawidłową liczbę zakładów,
 - b) zawiera wskazanie krotności opłaconej stawki,
 - c) zawiera właściwą ilość losowo typowanych liczb - przy zawieraniu zakładów metodą chybił trafił oraz czy zawiera prawidłową liczbę zakładów,
 - d) zawiera zgodną z dyspozycją grającego liczbę losowań, na którą zawarty zakład pozostaje ważny.

§ 23

TS odpowiada za szkody związane z udziałem w grze KENO spowodowane przez podmioty wykonujące w punktach sprzedaży oraz przez sieć Internet w imieniu i na rzecz TS czynności związane z grą KENO, na zasadach ogólnych, określonych w ustawie z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks cywilny.

REKLAMACJE I ROSZCZENIA

§ 24

1. Reklamacje z tytułu udziału w grze KENO grający zobowiązany jest zgłosić na piśmie w Oddziale TS lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej w ciągu 6 miesięcy od dnia losowania wyników KENO, z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu zamieszkania grającego, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy reklamacja, rodzaju gry oraz treści żądania. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków

komunikacji elektronicznej grający podaje również adres elektroniczny do komunikacji. W przypadku zgłoszenia reklamacji drogą pocztową (przy czym za drogę pocztową uznaje się nadanie listu w polskiej placówce operatora wyznaczonego w rozumieniu ustawy z dnia 23 listopada 2012 roku Prawo pocztowe), o zachowaniu terminu jej złożenia decyduje data stempla pocztowego. W przypadku zgłoszenia reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej o zachowaniu terminu jej złożenia decyduje data nadania reklamacji za pomocą środków komunikacji elektronicznej.

2. Reklamacje złożone po upływie terminu wskazanego w ust. 1 nie będą rozpatrywane.
3. TS zobowiązany jest rozpatrzyć reklamację oraz poinformować grającego listem poleconym lub za pomocą środków komunikacji elektronicznej o uznaniu reklamacji albo przyczynach jej odrzucenia nie później niż w terminie 30 dni od daty otrzymania reklamacji. W przypadku listu poleconego dla zachowania ww. terminu wystarczające jest nadanie listu w polskiej placówce pocztowej operatora wyznaczonego w rozumieniu ustawy z dnia 23 listopada 2012 roku Prawo pocztowe. W przypadku środków komunikacji elektronicznej dla zachowania ww. terminu wystarczające jest skuteczne nadanie odpowiedzi na reklamację za pomocą środków komunikacji elektronicznej.
4. TS podaje do publicznej wiadomości środki komunikacji elektronicznej służące do zgłaszania reklamacji.

§ 25

1. Niezależnie od uprawnień grającego do wniesienia reklamacji przysługuje mu prawo do zgłoszenia roszczenia.
2. Roszczenie składa się do właściwego sądu powszechnego na piśmie, z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu zamieszkania grającego, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaju gry oraz treści żądania.
3. Roszczenia związane z udziałem w KENO przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia wymagalności.
4. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji przez grającego do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.
5. Uprzednie wniesienie reklamacji nie jest warunkiem zgłoszenia roszczenia.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 26

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy powszechnie obowiązujące, w szczególności ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 roku Kodeks

cywilny oraz ustawa z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.

2. Ewentualne spory pomiędzy grającymi a TS będą rozpatrywane przez właściwe sądy powszechne.

§ 27

Użyte w niniejszym regulaminie określenia oznaczają:

- 1) kupon – dowód udziału w grze KENO wydrukowany z terminala lub innego urządzenia potwierdzającego zawarcie zakładu w centralnym systemie sprzedaży albo – w przypadku gry przez sieć Internet – zapis jednoznacznie identyfikowanej, elektronicznej transakcji zawarcia zakładu przez sieć Internet w centralnym systemie sprzedaży przypisanej do konta gracza,
- 2) konto gracza – konto przypisane do grającego w internetowym systemie sprzedaży, za pośrednictwem którego grający zawiera zakłady KENO przez sieć Internet,
- 3) stawka – cena jednego zakładu w KENO,
- 4) dopłata – kwota stanowiąca 25% stawki jednego zakładu, którą grający zobowiązany jest wpłacić dokonując zapłaty ceny każdego zakładu w KENO,
- 5) opłata – kwota, którą grający zobowiązany jest zapłacić za jeden zakład, stanowiąca sumę stawki i dopłaty,
- 6) metoda chybił trafił – metoda typowania liczb polegająca na losowym ich wyborze przez terminal lub za pośrednictwem centralnego systemu sprzedaży,
- 7) kolektura – miejsce, w którym dokonywana jest sprzedaż dowodów udziału w KENO za pomocą terminala, jak również obsługa KENO,
- 8) punkt sprzedaży – miejsce, w którym dokonywana jest sprzedaż dowodów udziału w KENO lub obsługa KENO, w tym także kolektura,
- 9) terminal – maszyna rejestrująca i potwierdzająca zawarcie zakładu w kolekturze, podłączona do centralnego systemu sprzedaży,
- 10) centralny system sprzedaży – system umożliwiający obsługę gier liczbowych.

§ 28

1. Niniejszy regulamin wchodzi w życie w terminie wyznaczonym przez TS, nie później niż w okresie 12 miesięcy od zatwierdzenia niniejszego regulaminu przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.
2. Termin wejścia w życie niniejszego regulaminu zostanie podany przez TS do publicznej wiadomości z co najmniej 3-dniowym wyprzedzeniem.

§ 29

Z chwilą wejścia w życie niniejszego regulaminu traci moc regulamin gry liczbowej KENO zatwierdzony przez Ministra Rozwoju i Finansów w dniu 8 września 2017 roku.

Totalizator Sportowy Sp. z o.o.: